창의 sw프로그램 동계 개별프로젝트 제안서

20143112 최효원

1. 개발 계획

python과 pygame을 사용하여 간단한 그래픽 게임 만들기

(참고 서적 : python과 pygame으로 게임만들기)

2. 개발 동기

지난 2학년 2학기 때 python 조교 활동을 통해 다른 학과의 학생들에게 python을 가르쳐 주고 제가 부족했던 부분을 더 공부할 수 있었습니다. 공부 과정에서 python이라는 언어가 비교적 다른 언어들보다 계발에 용이하다고 느껴저서 python을 이용하여 할 수 있는 프로젝트를 찾아보게 되었습니다. 그러던 도중 도서관에서 python으로 간단한 그래픽 게임을 만들어가는 책을 발견하였고 혼자서 차근차근 공부하면서 게임을 만들어 볼 수 있는 좋은 기회라는 생각이 들었습니다. 아직 한번도 해보지 않은 분야라서 책을 참고하여 너무 어렵지 않은 게임을 만들어 볼 계획입니다. 간단한 게임 예시 : 슬라이드 퍼즐 게임

3. 개발 목표

게임 개발에 필요한 기초적 지식과 기반 마련

python에 대한 기존보다 깊은 이해